



**Download**



[God Of War: Ascension](#)



**Download**

---

Il giocatore controlla Kratos, l'ex servitore del God of War, Ares, che ingannò Kratos nell'uccidere sua moglie e suo figlio. Kratos rinunciò ad Ares, infrangendo il suo giuramento di sangue al dio. Per questo atto, Kratos fu imprigionato dalle tre Furie. Per tutti i fan di Kratos là fuori, il grande uomo è tornato e sì, ha ancora bisogno di qualche terapia di gestione della rabbia. I creatori di giochi dei Santa Monica Studios hanno fatto il giro del tempo e ci hanno portato fin da quando siamo stati nel viaggio di Kratos. Cronologicamente parlando, l'Ascensione ha luogo prima di tutti gli altri titoli esistenti nella serie. Prima che il gioco venisse rilasciato, ero eccitato quando ho saputo che il prossimo episodio di God of War sarebbe stato un prequel e che sarebbe stato chiamato Ascension. Ho immediatamente dato per scontato che questa sarebbe stata la storia originale di Kratos che ci è stata presentata di volta in volta nei giochi precedenti. Sfortunatamente, non molto tempo dopo aver iniziato la storia, mi sono reso conto che il racconto che si stava svolgendo non era tanto l'origine di Kratos che avevo sperato.

Sì, durante il gioco ci sono degli scorcii dell'origine di Kratos e riferimento a quello che è successo alla sua famiglia, ma non più di quello che ci è stato mostrato nei giochi precedenti. Invece ci viene data una storia su un giuramento di sangue che Kratos ha rotto con Ares, il dio della guerra. Ares poi manda le tre Furie dopo di lui per mantenere il suo giuramento e punirlo per quello che ha fatto. Le Furie sono tre sorelle immortali che hanno ciascuna un potere unico per aiutarle nel loro compito di far rispettare l'onore.

Essendo un fan di lunga data del franchise, non vedevo l'ora di tornare nel combattimento veloce, divertente e fluido che ogni titolo God of War ha portato fino ad ora. Sono stato estremamente contento di vedere che questo non è cambiato in Ascensione. Con la capacità di stringere combo incredibilmente lunghe insieme per annientare completamente il nemico, ho passato ore a godermi il processo di provare la sequenza dei pulsanti dopo la sequenza dei pulsanti per capire quale delle mosse di Kratos mi piacesse di più. Naturalmente, combattere un boss avversario delle dimensioni di un grattacielo non sarebbe completo senza la firma del QTE che incapsula il giocatore e aiuta a mostrare la scala delle enormi creature che Kratos incontra. Il QTE in Ascension è perfettamente piantato e mi ha fornito abbastanza sfida da doverli ritentare ogni tanto, ma allo stesso tempo non mi sento mai ingiusto o insensibile.

Anche se la precisione del combattimento era ugualmente impressionante come i suoi predecessori, Ascension fallisce in un paio di aree che gli altri titoli non hanno. L'avventura che ci viene lanciata in questo gioco sembra davvero superflua nell'ambito della serie nel suo complesso. Sembra che l'esito della storia non abbia alcun rapporto con ciò che accade nel futuro di Kratos. La maggior parte delle scene tagliate sono presentate in uno stile silhouette e non abbiamo la stessa esperienza visivamente attraente a cui siamo abituati. Questi due errori mi hanno indotto a mostrare una mancanza di interesse per la storia stessa e continuare solo a causa del combattimento soddisfacente. Riguardo al combattimento, ho sentito che la mancanza di armi fisiche sbloccabili nel gioco (come Hercules' Nemean Cestus) che sono rimpiazzate da abilità magiche del dio, è piuttosto insoddisfacente rispetto agli altri giochi. Le introduzioni di armi del mondo (un bastone, una lancia, una spada, ecc.) Cercano di compensare questo, ma queste armi generiche non sostituiscono con successo le armi immaginative che siamo abituati a sbloccare e migliorare. Ci sentivamo un po' 'pigri da parte degli sviluppatori di usare le abilità magiche del dio delle Olimpiadi che abbiamo già visto e usato così spesso, come le abilità aggiornabili per Kratos. Sarebbe stato bello vedere un po' 'più di creatività di Santa Monica sia nello storytelling che con le abilità sbloccabili che ci hanno dato.

Se sei come me, un esperto veterano di God of War avendo giocato tutti i precedenti titoli della serie, allora God of War Ascension è un gioco da non perdere. Anche se esiste una mancanza di creatività in confronto a ciò a cui siamo abituati, senza dubbio sarete attratti dallo stesso combattimento divertente e preciso che i fan di God of War hanno imparato ad amare e ad aspettarsi. Per coloro che non hanno ancora fatto il tuffo nell'universo di Kratos, la mia raccomandazione è di iniziare con il titolo originale di God of War e giocare attraverso il resto nell'ordine in cui sono stati rilasciati. Questo ti darà una migliore comprensione della storia di Kratos e ti catturerà in un modo che solo i migliori videogiochi possono fare. So che la storia di God of War

---

non è ancora finita e l'Ascensione, anche se non ha pienamente soddisfatto, mi ha lasciato affamato di più. Simile al primo e al secondo, la versione europea di God of War: Ascension è stata leggermente censurata. Una cosa in anticipo: le modifiche non sono né sorprendenti, né rovinano il divertimento durante il gioco, il che significa che un'importazione non è realmente necessaria, ma che ognuno deve decidere per se stesso, naturalmente. 867624ce0b

[Rain full movie in italian 720p](#)

[Heat 4 full movie hd 1080p](#)

[the Bheema Theeradalli full movie download in italian](#)

[Drood Henge full movie download in italian hd](#)

[The Choyleefut: Speed of Light](#)

[Download the The Five Stone Secret full movie italian dubbed in torrent](#)

[Darkstorm full movie online free](#)

[the The Puzzled italian dubbed free download](#)

[Performing For Finals movie in italian free download](#)

[Download italian movie No Return](#)